

---

# Chess-Ant

リリース *0.0.9*

Akihiro Kuroiwa

2023 年 12 月 15 日



# 目次



## 第 1 章

# Chess-Ant 紹介

Chess problems を MCTS Solver と Genetic Programming で解くシミュレーター

chess\_ant.py は [deap/examples/gp/ant.py](#) のコードを改変しています。

### 1.1 準備

Ubuntu で :

```
sudo -H -s  
apt install python3-pip  
pip3 install -r requirements.txt  
exit
```

或いは :

```
pip3 install chess  
pip3 install deap  
pip3 install mcts  
pip3 install mcts-solver
```

或いは :

```
pip3 install chess-ant
```

- [python-chess](#): a chess library for Python
- [DEAP](#)
- [MCTS](#)

- `chess-ant`
- `chess-classification`
- `mcts-solver`

## 1.2 使用法

サンプルの chess problems は pgn/ にあります。Jerry は Forsyth-Edwards Notation (FEN) を貼り付けるのに便利です。

```
cd chess-ant/chess-ant/  
git checkout -b test-run  
python3 chess_ant.py --help  
python3 chess_ant.py --auto --fen "7k/1Q6/8/8/5N2/1B6/8/3K4 w - - 0 1"  
python3 chess_ant.py -a -c -p "my-pgn" -l1 -n100 -g10 -f "7k/1Q6/8/8/5N2/1B6/8/3K4 w - - 0 1"
```

chess-ant を PyPI からインストールした場合：

```
chess-ant --help  
chess-ant -a -n100 -g5 -f "7r/8/8/8/7k/2q5/6P1/6NK b - - 0 1"
```

このコマンドは誤答を出力するでしょう。時間はかかりますが、以下のコマンドは正しく出力するでしょう。

```
chess-ant -a -n1000 -g5 -f "7r/8/8/8/7k/2q5/6P1/6NK b - - 0 1"
```

## 1.3 Chess-Classification

Version 0.0.1 の genPgn.py はウォルラス演算子を含むので、Python>=3.8 でしか動作しません。Simple Transformers をインストールする前に Pytorch をインストールして下さい。

```
sudo -H -s  
pip3 install pandas  
pip3 install simpletransformers  
apt install stockfish  
pip3 install chess-classification  
exit  
genPgn --help  
genPgn -l 10 -t 1 -p "train-pgn" -f "3qkbnr/8/8/8/8/PPPPPPPP/RNBQKBNR w - - 0 1"
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```

cat train-pgn/train-*.pgn >> train-pgn/1.pgn
rm train-pgn/train-*.pgn
genPgn -l 10 -t 1 -p "train-pgn" -f "rnbqkbnr/pppppppp/8/8/8/8/3QKBNR w - - 0 1"
cat train-pgn/train-*.pgn >> train-pgn/2.pgn
rm train-pgn/train-*.pgn
genPgn -l 10 -t 1 -p "train-pgn" -f "4k3/pppppppp/8/8/8/8/PPPPPPP/4K3 w - - 0 1"
cat train-pgn/train-*.pgn >> train-pgn/3.pgn
rm train-pgn/train-*.pgn
importPgn -p "train-pgn"
genPgn -l 10 -t 1 -p "eval-pgn" -f "3qkbnr/8/8/8/8/PPPPPPP/RNBQKBNR w - - 0 1"
cat eval-pgn/train-*.pgn >> eval-pgn/1.pgn
rm eval-pgn/train-*.pgn
genPgn -l 10 -t 1 -p "eval-pgn" -f "rnbqkbnr/pppppppp/8/8/8/8/3QKBNR w - - 0 1"
cat eval-pgn/train-*.pgn >> eval-pgn/2.pgn
rm eval-pgn/train-*.pgn
genPgn -l 10 -t 1 -p "eval-pgn" -f "4k3/pppppppp/8/8/8/8/PPPPPPP/4K3 w - - 0 1"
cat eval-pgn/train-*.pgn >> eval-pgn/3.pgn
rm eval-pgn/train-*.pgn
importPgn -p "eval-pgn"

```

```

from chess_classification.chess_classification import ChessClassification
classification = ChessClassification()

```

保存したモデルの読み込み :

```
classification = ChessClassification("local-path/your-outputs")
```

学習か再学習 :

```
classification.train_and_eval("train-pgn/fen.json", "eval-pgn/fen.json")
```

動作確認 :

```

my_fen = "7r/8/8/8/7k/2q5/6P1/6NK b - - 0 1"
classification.predict_fen(my_fen)

```

予測	ラベル
1-0	2
0-1	1
1/2-1/2	0

chess\_ant.py との併用：

```
chess-ant -d -n100 -g5 -f "6rk/4pppp/8/8/3Q4/8/RB2PPPP/R6K w - - 0 1"
```

保存したモデルの読み込み：

```
chess-ant -d -n100 -g5 -f "6rk/4pppp/8/8/3Q4/8/RB2PPPP/R6K w - - 0 1" --model-outputs  
↪ "local-path/your-outputs"
```

- Simple Transformers
- Start Locally | PyTorch
- pandas
- Chess-Classification

---

課題：

- 遅い。
  - 低い正答率。
  - 並列化。
  - 将棋のような他のボードゲームへの対応。
  - Universal Chess Interface (UCI) への対応。
  - Docstring.
  - スパゲティ・コードを茹でる。
-



## 第 2 章

# Chess-Ant 論文

author

Akihiro Kuroiwa

date

2021/12/25

abstract

DeepMind が開発した AlphaFold のように、MCTS は bioinformatics や cheminformatics へ応用できる。Chess-Ant では AlphaZero に影響を受けつつも、それとは異なる方法を試す。MCTS Solver と Genetic Programming の組み合わせが実用に耐えうるか、その可能性を示すのが目標だ。

## 2.1 AlphaZero からの影響

AlphaGo Zero や AlphaZero で導入された Polynomial Upper Confidence Tree (PUCT) の変種は事前確率  $P(s, a)$  で定数  $C(s)$  を補完している。Chess-Ant では従来の Conventional Upper Confidence Tree (UCT) を用い、定数  $C(s)$  の調整を Genetic Programming (GP) に置き換える<sup>\*1</sup>。  $1/\sqrt{1}$  から  $1/\sqrt{9}$  まで GP は状況に応じて定数  $C$  の値を選ぶ。定数  $C$  の値により、`chess_ant.py` は積極的に調べたり、消極的な調べ方をする。

AlphaZero's PUCT<sup>\*2\*3\*4\*5</sup>:

$$a_t = \arg \max_a (Q(s_t, a) + U(s_t, a))$$

$$U(s, a) = C(s)P(s, a) \frac{\sqrt{N(s)}}{1 + N(s, a)}$$

$$C(s) = \log \frac{1 + N(s) + c_{base}}{c_{base}} + c_{init}$$

<sup>\*1</sup> Cazenave, Tristan. "Evolving Monte-Carlo Tree Search Algorithms." (2007).

<sup>\*2</sup> AlphaZero: Shedding new light on chess, shogi, and Go

<sup>\*3</sup> Silver, David et al. "A general reinforcement learning algorithm that masters chess, shogi, and Go through self-play." Science 362 (2018): 1140 - 1144.

<sup>\*4</sup> Foster, David. (2017). AlphaGo Zero Explained In One Diagram

<sup>\*5</sup> Tadao Yamaoka's diary

Deep neural network  $(p, v) = f_{\theta}(s)$  はパラメータ  $\theta$  により末端のノード  $s_L$  を評価する :

$$(p, v) = f_{\theta}(s_L)$$

初期化 :

$$N(s_L, a) = 0$$

$$W(s_L, a) = 0$$

$$Q(s_L, a) = 0$$

$$P(s_L, a) = p_a$$

更新 :

$$t \leq L$$

$$N(s_t, a_t) = N(s_t, a_t) + 1$$

$$W(s_t, a_t) = W(s_t, a_t) + v$$

$$Q(s_t, a_t) = \frac{W(s_t, a_t)}{N(s_t, a_t)}$$

詳細	
(s,a)	それぞれの state-action のペア
N(s)	親 ( ノード ) の訪問数
N(s,a)	訪問数
W(s,a)	action-value の合計
Q(s,a)	action-value の平均
P(s,a)	s での a を選択する事前確率
C(s)	Exploration ( と Exploitation ) の割合
p	( Deep neural network により予測された ) 手を選ぶ確率のベクトル
v	( Deep neural network により予測された ) スカラー値

Chess-Ant's UCT<sup>\*6\*7\*8\*9\*10</sup>:

$$a_t = \arg \max_a (Q(s_t, a) + C_{gp} \sqrt{\frac{2 \ln N(s_t)}{N(s_t, a)}})$$

$$C_{gp} = \begin{cases} 1/\sqrt{1}, \\ 1/\sqrt{2}, \\ 1/\sqrt{3}, \\ 1/\sqrt{4}, \\ 1/\sqrt{5}, \\ 1/\sqrt{6}, \\ 1/\sqrt{7}, \\ 1/\sqrt{8}, \\ 1/\sqrt{9}, \end{cases} \quad \text{If the previously selected node state is under certain conditions}$$

判断する条件は以下の通り：

条件	詳細
if_improvement	前回よりも UCT が増加したら
if_shortcut	move_stack が前回よりも短くなったら
if_result	前回の rollout が勝ちか負けか引き分けか
if_pruning	UCT が無限大か無限小か、何れでもないか
if_is_check	前回選ばれた node で check だったか

また、GP は各 generation において、やり直すことができるので、訪問回数による検索初期の UCT の高評価を防げる。この論文のような効果を得られるかも知れない<sup>\*11</sup>。

## 2.2 MCTS Solver

MCTS Solver<sup>\*12\*13</sup> の導入により、高速化と誤答を減らす為の枝切りを行う。

論文の擬似コードを大幅に変更している理由は、継承クラスが参照する **パッケージ** のコードの書き方が異なるからだ。

<sup>\*6</sup> Auer, Peter et al. "Finite-time Analysis of the Multiarmed Bandit Problem." Machine Learning 47 (2004): 235-256.

<sup>\*7</sup> Kocsis, Levente and Csaba Szepesvari. "Bandit Based Monte-Carlo Planning." ECML (2006).

<sup>\*8</sup> Swiechowski, Maciej et al. "Monte Carlo Tree Search: A Review of Recent Modifications and Applications." ArXiv abs/2103.04931 (2021): n. pag.

<sup>\*9</sup> Wikipedia contributors. "Monte Carlo tree search." Wikipedia, The Free Encyclopedia. Wikipedia, The Free Encyclopedia, 18 Oct. 2021. Web. 25 Dec. 2021.

<sup>\*10</sup> Wikipedia contributors. "モンテカルロ木探索." Wikipedia. Wikipedia, 8 Oct. 2021. Web. 25 Dec. 2021.

<sup>\*11</sup> Imagawa, Takahisa and Tomoyuki Kaneko. "Improvement of State's Value Estimation for Monte Carlo Tree Search." (2017).

<sup>\*12</sup> Winands, Mark & Björnsson, Yngvi & Saito, Jahn-Takeshi. (2008). Monte-Carlo Tree Search Solver. 25-36. 10.1007/978-3-540-87608-3\_3.

<sup>\*13</sup> Baier, Hendrik & Winands, Mark. (2015). MCTS-Minimax Hybrids. IEEE Transactions on Computational Intelligence and AI in Games. 7. 167-179. 10.1109/TCIAIG.2014.2366555.

さらに、Python では goto が無いので、余計なコードがある。擬似コードでは MCTS Solver 内部で全て完結するが、chess\_ant.py では \_executeRound() に分けて書いてある。mctsSolver() 内で rollout を実行し、枝切りなどの処理をし、rollout と同様に reward を出力し、backpropagate() に入力する。

Negamax と同様に MCTS solver も再帰関数であり、停止条件が必要だ。

## 2.3 並列処理

mcts-solver 0.0.5 から、OpenAI の ChatGPT と Google Bard の助けを得てコードを変更し、並列処理<sup>\*14\*15</sup>を行えるようにした。Tree 並列化は root 並列化に比べて、locks を用いなければならないので作業が難しい。これらの変更が正しく動作しているか確認が持てないので、今後大幅に変更するかも知れない。Context managers は便利だけれども、使用法を誤ると大変なことになる。

## 2.4 変更履歴

chess-classification と chem-classification は同じアルゴリズムを用いているので、同時期に同じ変更を施している。

chess-classification 0.0.4 で fen を token に区切ってデータセットを作成するようにした。その fen は 1 文字ずつではなく、一行ごとに区切ってある。

chess-ant 0.0.5 まで UCB1 の数式に誤りがあったので  $\text{math.sqrt}(2)$  を追加し、訂正した。mcts の作者が、mcts.py 内で  $\text{explorationConstant} = 1 / \text{math.sqrt}(2)$  を初期値としたのは、 $\text{math.sqrt}(2)$  を打ち消すためと思われる。新たに selectNodeEphemeralConstant という terminal を chess-ant 0.0.6 で追加し、ephemeral constant の代替とした。

Issues #658 によると、Deap は Python 3.10 で動作せず、version 3.11 で動作する。

~/ .bashrc 或いは ~/ .bash\_aliases で：

```
# Python version
alias python3='/usr/bin/python3.11'
```

続いて source を実行する：

```
source ~/.bash_aliases
```

別の方法として、update-alternatives がある。

---

<sup>\*14</sup> Chaslot, Guillaume & Winands, Mark & Herik, H.. (2008). Parallel Monte-Carlo Tree Search. 60-71. 10.1007/978-3-540-87608-3\_6.

<sup>\*15</sup> Soejima, Yusuke & Kishimoto, Akihiro & Watanabe, Osamu. (2009). Root Parallelization of Monte Carlo Tree Search and Its Effectiveness in Computer Go.

```
update-alternatives --install /usr/bin/python3 python3 /usr/bin/python3.10 2
update-alternatives --install /usr/bin/python3 python3 /usr/bin/python3.11 1
update-alternatives --config python3
python3 --version
```

最優先に設定した元のバージョンに戻すには：

```
update-alternatives --auto python3
```

2022 年 12 月現在、gnome-terminal は Ubuntu 22.04.1 LTS の Python 3.11 では起動しないことを覚えておいて欲しい。

より一般的な方法は venv を用いる：

```
sudo apt install python3.11-venv
python3.11 -m venv ~/.venv3.11
source ~/.venv3.11/bin/activate
which pip3
```

終了するには：

```
deactivate
```

chess-classification 0.0.5 から、保存したモデルの読み込みが出来る。

学習時間を短縮するために、<sup>\*16</sup> checkpoint が google/electra-small-discriminator<sup>\*17</sup> の electra model に変更した。

私が用意した pgn ファイルは chess problems と言うよりも寧ろ tactics<sup>\*18\*19</sup> に近いので、データセットは tactics から作成する方が効率が良い。正解率を高めるためには、モデルの学習とモデルの評価にそれぞれ 300 行以上の pgn データが必要だ。

## 2.5 開発予定

課題：別のプロジェクトとして FEN の勝敗評価に Natural Language Processing (NLP) 用の deep learning<sup>\*20\*21</sup> を導入する。

<sup>\*16</sup> Rajapakse, Thilina. (2020). Battle of the Transformers: ELECTRA, BERT, RoBERTa, or XLNet

<sup>\*17</sup> ELECTRA: Pre-training Text Encoders as Discriminators Rather Than Generators

<sup>\*18</sup> Download tactics database

<sup>\*19</sup> Gorgonian's Chess Site

<sup>\*20</sup> Savransky, Dmitry. (2020). How to Use GPT-2 for Custom Data Generation. INTERSOG Inc.

<sup>\*21</sup> Noever, David et al. "The Chess Transformer: Mastering Play using Generative Language Models." arXiv: Artificial Intelligence (2020): n. pag.

genPgn.py は stockfish で自動対局をし、PGN files を出力する。ちなみに、Version 0.0.1 の genPgn.py はウォールス演算子を含むので、Python>=3.8 でしか動作しない。importPgn.py は PGN files からデータセットを作成する。chess\_classification.py は Simple Transformers による学習済みモデルを生成する。この学習済みモデルを用いて、AlphaZero のように chess\_ant.py の rollout の代用とする予定だ。

---

## 2.6 参照

## 2.7 参考文献

- [Home Page of John R. Koza](#)
- [Astro Teller | Technical Papers](#)
- Lones, Michael. (2014). Genetic Programming: Memory, Loops and Modules. David Corne: Open Courseware.
- Alpha “ Othello ” Zero
- Czech, Johannes et al. “ Monte-Carlo Graph Search for AlphaZero. ” ArXiv abs/2012.11045 (2020): n. pag.
- Prasad, Aditya. (2018). Lessons From Implementing AlphaZero
- [chess-alpha-zero](#)
- Yao, Yao. (2018). API Python Chess: Distribution of Chess Wins based on random moves
- Stöckl, Andreas. (2018). Writing a chess program in one day
- Stöckl, Andreas. (2019). An incremental evaluation function and a test-suite for computer chess
- Stöckl, Andreas. (2019). Reconstructing chess positions
- [Python Chess](#)
- Fiekas, Niklas. (2015). An implementation of the Bratko-Kopec Test using python-chess
- [Bratko-Kopec Test](#)
- [Kurt & Rolf Chess Homepage of Kurt Utzinger](#)
- [PGN Mentor](#)
- Hart, Alex. (2011). Alpha Beta pruning on a Minimax tree in Python
- [PythonChessAi](#)
- [easyAI](#)
- Shrott, Ryan. (2017). Genetic Programming applied to AI Heuristic Optimization

- Alpha-Beta Pruning
- Hartikka, Lauri. (2017). A step-by-step guide to building a simple chess AI
- Simplified Evaluation Function
- Brynjulfsson, Erlingur. A Genetic Minimax Game-Playing Strategy
- Öberg, Viktor. “ EVOLUTIONARY AI IN BOARD GAMES : An evaluation of the performance of an evolutionary algorithm in two perfect information board games with low branching factor. ” (2015).
- Agapitos, Alexandros & Lucas, Simon. (2006). Learning Recursive Functions with Object Oriented Genetic Programming. 3905. 166-177. 10.1007/11729976\_15.
- Yu, Tina and Christopher D. Clack. “ Recursion , Lambda Abstractions and Genetic Programming. ” .
- YouTube channel of David Beazley
- Welcome to AntWiki





## 第 3 章

# py-chessboardjs

pywebview と chessboard.js を利用した Chess GUI です。主要ファイルは `start.py`, `js/my-script.js` と `index.html` です。

Chess-Ant は遅すぎてチェス・エンジンとして機能しません。更に、チェス・エンジンを呼び出す際の不具合もあります。実験目的として pgn ファイルを読み込み、chess problem を解かすことは出来ます。

### 3.1 インストール方法

まず [pywebview](#) と [PyGObject](#) のマニュアルを読み、作業前に依存パッケージをインストールして下さい。

If you are Ubuntu user:

```
sudo apt install python3-venv
python3.11 -m venv ~/.venv3.11
source ~/.venv3.11/bin/activate
which pip
pip install py-chessboardjs[gtk]
```

If you want to install it on local repository:

```
cd py-chessboardjs
pip install .[gtk]
```

QT user:

```
pip install py-chessboardjs[qt]
```

CEF user:

```
pip install py-chessboardjs[cef]
```

Install your favorite UCI engine:

```
sudo apt install stockfish
```

## 3.2 使用法

```
py-chessboardjs-gtk
```

```
py-chessboardjs-qt
```

```
py-chessboardjs-cef
```

## 3.3 関連リンク

- [pywebview](#)
- [chessboard.js](#)
- [chess.js](#)
- [Bootstrap](#)

## 第 4 章

# Chem-Ant 紹介

MCTS Solver と Genetic Programming により、目標分子に似た分子を出力する為の材料候補を選ぶ。

similarity\_ant.py は [deap/examples/gp/ant.py](#) のコードを改変しています。

### 4.1 準備

Ubuntu で :

```
sudo -H -s  
apt install python3-pip  
pip3 install -r requirements.txt  
exit
```

或いは :

```
pip3 install deap  
pip3 install mcts  
pip3 install rdkit  
pip3 install global_chem_extensions  
pip3 install mcts-solver
```

或いは :

```
pip3 install chem-ant
```

chem-ant を chem-classification と共に使いたければ :

```
pip3 install simpletransformers
```

或いは :

```
pip3 install chem-classification
```

- DEAP
- MCTS
- RDKit
- rdkit-pypi
- Global-Chem
- chem-ant
- chem-classification
- mcts-solver

## 4.2 使用法

初期値では、`smiles.csv` から分子のリストを得る。ターゲットは Nirmatrelvir だ。そのリストからフラグメントの材料として最適なものが選ばれる。出力される `csv` ファイルには、`mcts` 実行途中で出来た分子も含まれる。`csv` ファイルを `smiles list` として再利用したければ、`--select` オプションを追加する。インストールせずに直接実行したければ、`python3 similarity_mcts.py --help` とする。

```
similarity-mcts --help
similarity-mcts -i -l1 -e3 -r10 -b500 -p train_smiles
similarity-mcts -i -l1 -e3 -r10 -b500 -p eval_smiles
```

ターゲットを指定して実行したければ :

```
similarity-mcts -i -l1 -e3 -r10 -b500 -p train_smiles -t
↪ "CC(C)(C)C(NC(=O)C(F)(F)F)C(=O)N1CC2C(C1C1CCNC1=O)C2(C)C"
similarity-mcts -i -l1 -e3 -r10 -b500 -p eval_smiles -t
↪ "CC(C)(C)C(NC(=O)C(F)(F)F)C(=O)N1CC2C(C1C1CCNC1=O)C2(C)C"
```

**similarity-mcts** は、`smiles` のリストからフラグメントの材料と成り得る候補を選び出力する。`mcts` を実行せず、単にその `smiles list` からターゲットに似た分子を出力したければ :

```
similarity-genMols --help
similarity-genMols -t "CC1(C2C1C(N(C2)C(=O)C(C(C)(C)C)NC(=O)C(F)(F)F)C(=O)NC(CC3CCNC3=O)C
↪ #N)C" -m "CC1=CC=CC=C1C(C)C" "Cc1cccc1CC(C#N)NC1CCNC1=O" -f "gen2.csv"
```

## 4.3 Chem-Classification

chem-classification 用に json format のデータセットを出力する :

```
importSmiles -t "CC1(C2C1C(N(C2)C(=O)C(C(C) (C)C)NC(=O)C(F) (F)F)C(=O)NC(CC3CCNC3=O)C#N)C" ↵
↵-p "train_smiles"
importSmiles -t "CC1(C2C1C(N(C2)C(=O)C(C(C) (C)C)NC(=O)C(F) (F)F)C(=O)NC(CC3CCNC3=O)C#N)C" ↵
↵-p "eval_smiles"
```

regression model 用のデータセットを出力したければ :

```
importSmiles -t "CC1(C2C1C(N(C2)C(=O)C(C(C) (C)C)NC(=O)C(F) (F)F)C(=O)NC(CC3CCNC3=O)C#N)C" ↵
↵-p "train_smiles" -r
importSmiles -t "CC1(C2C1C(N(C2)C(=O)C(C(C) (C)C)NC(=O)C(F) (F)F)C(=O)NC(CC3CCNC3=O)C#N)C" ↵
↵-p "eval_smiles" -r
```

classification model を訓練し、Nirmatrelvir と YH-53 の類似性を予測する :

```
from chem_classification.similarity_classification import SimilarityClassification
s = SimilarityClassification()
s.train_and_eval("train_smiles/smiles.json", "eval_smiles/smiles.json")
s.predict_smiles_pair([
↵ "CC1(C2C1C(N(C2)C(=O)C(C(C) (C)C)NC(=O)C(F) (F)F)C(=O)NC(CC3CCNC3=O)C#N)C",
↵ "CC(C)CC(C(=O)NC(CC1CCNC1=O)C(=O)C2=NC3=CC=CC=C3S2)NC(=O)C4=CC5=C(N4)C=CC=C5OC"]])
```

保存したモデルの読み込み :

```
s = SimilarityClassification("local-path/your-outputs")
```

regression model を訓練し、Nirmatrelvir と YH-53 の類似性を予測する :

```
from chem_classification.similarity_classification import SimilarityRegression
s = SimilarityRegression()
s.train_and_eval("train_smiles/smiles.json", "eval_smiles/smiles.json")
s.predict_smiles_pair([
↵ "CC1(C2C1C(N(C2)C(=O)C(C(C) (C)C)NC(=O)C(F) (F)F)C(=O)NC(CC3CCNC3=O)C#N)C",
↵ "CC(C)CC(C(=O)NC(CC1CCNC1=O)C(=O)C2=NC3=CC=CC=C3S2)NC(=O)C4=CC5=C(N4)C=CC=C5OC"]])
```

**similarity-mcts** により出力された json files により訓練された、もう一つの regression model は、材料候補からターゲット分子との類似性を予測する。そして、**similarity-ant** と連携できる :

```
similarity-mcts -i -l2 -e3 -r10 -b100 -p "train_smiles" -f "smiles.json" -j  
similarity-mcts -i -l2 -e3 -r10 -b100 -p "eval_smiles" -f "smiles.json" -j
```

---

注釈: chem-ant 0.0.7 から、分子のフラグメントをトークンとしてデータセットを作成するように変更したので、2 つの regression models の差は無くなった。

---

chem-classification と **similarity-ant** の連携 (現状では機能せず):

```
similarity-ant -n20 -g5 -b 1 -p gen_smiles -d -o "local-path/your-outputs"
```

Regression model の chem-classification と **similarity-ant** の連携:

```
similarity-ant -n20 -g5 -b 1 -p gen_smiles -r -o "local-path/your-outputs"
```

## 第 5 章

# Chem-Ant 論文

author

Akihiro Kuroiwa

date

2022/07/08

abstract

2019 年に chess-ant を書き始めたのだが、最初は minimax にこだわり、遅々として作業は進まなかった。2020 年にクルーズ船ダイヤモンド・プリンセス号の COVID-19 集団感染があり、いよいよパンデミックが注目され始めた頃、chess-ant のアルゴリズムを治療薬の開発に役立てようと思い立った。その後、MCTS solver の論文を読み、性能が向上した。同時に cheminformatics のソフトウェアの使い方も身についていった。SARS-CoV-2 のパンデミックが収束した後も、次なるパンデミックが待ち構えている。我々の技能で社会に貢献しよう。

### 5.1 UCSF Chimera

私の古いラップトップ Fujitsu LIFEBOOK AH42/C に [UCSF ChimeraX](#) をインストールしようとしたら、次のようなエラーが表示された：

```
ERROR: ChimeraX requires OpenGL graphics version 3.3.  
Your computer graphics driver provided version 2.1  
Try updating your graphics driver.
```

従って、この実験では、[UCSF Chimera](#) を用いる。その利点は、binding site と呼ばれる結合部位をマウスで指定できることにある。

```
chmod u+x chimera-alpha-linux_x86_64.bin  
./chimera-alpha-linux_x86_64.bin
```

Ubuntu の ~/.profile で :

```
if [ -d "$HOME/.local/bin" ] ; then
    PATH="$HOME/.local/bin:$PATH"
fi
```

私の場合、インストールする場所は 2 箇所に分かれる :

```
~/.local/bin/
~/.local/UCSF-Chimera64-2022-05-18/
```

ターミナルを開いてコマンドラインで **chimera** を実行するか、デスクトップに出来たアイコンを右クリックし、実行権限を与え、ダブルクリックする。

実験に先立ち、最新リリースの [AutoDock Vina installer from GitHub](#) を入手し、マニュアルに沿ってインストールする。バイナリーファイル (実行ファイル) の在り処は、次のコマンドで確認できる :

```
cd ~/.local/bin/
ln -s vina_1.2.3_linux_x86_64 vina
which vina
```

動作検証をするために、次のように実験を進める :

1. ターゲット分子 Nirmatrelvir のみをフラグメントにし、分子を幾つか出力する。
2. ターゲット分子を含む材料候補を **similarity-mcts** で選び、分子を幾つか出力する。
3. 両者の **差集合** を得る。

```
similarity-genMols -t "CC1(C2C1C(N(C2)C(=O)C(C(C)(C)C)NC(=O)C(F)(F)F)C(=O)NC(CC3CCNC3=O)C#N)C" -m "CC1(C2C1C(N(C2)C(=O)C(C(C)(C)C)NC(=O)C(F)(F)F)C(=O)NC(CC3CCNC3=O)C#N)C" -b70 -p "gen_smiles" -f "gen1-1.csv"
similarity-mcts -l2 -e3 -r10 -b100 -p "gen_smiles" -f "gen1-2.csv"
```

実行後、次のように表示されただろう :

```
Material candidates: {'CC1(C2C1C(N(C2)C(=O)C(C(C)(C)C)NC(=O)C(F)(F)F)C(=O)NC(CC3CCNC3=O)C#N)C', 'CCCC1=NC(=C(N1CC2=CC=C(C=C2)C3=CC=CC=C3C4=NNN=N4)C(=O)O)C(C)(C)O'}
```

*similarity-genMols* を実行する際に気をつけることがある。Python ではシングルクォートとダブルクォートを区別しないが、bash や dash では区別する。更に、コマンドラインでカンマは不要だ :

```
similarity-genMols -t "CC1(C2C1C(N(C2)C(=O)C(C(C)(C)C)NC(=O)C(F)(F)F)C(=O)NC(CC3CCNC3=O)C#N)C" -m "CC1(C2C1C(N(C2)C(=O)C(C(C)(C)C)NC(=O)C(F)(F)F)C(=O)NC(CC3CCNC3=O)C#N)C"
```

(次のページに続く)



(前のページからの続き)

```

↪ "CCCC1=NC(=C(N1CC2=CC=C(C=C2)C3=CC=CC=C3C4=NNN=N4)C(=O)O)C(C)(C)O" -b100 -f gen1-2.csv
similarity-genMols -t "CC1(C2C1C(N(C2)C(=O)C(C(C)(C)C)NC(=O)C(F)(F)F)C(=O)NC(CC3CCNC3=O)C
↪ #N)C" -m "CCCC1=NC(=C(N1CC2=CC=C(C=C2)C3=CC=CC=C3C4=NNN=N4)C(=O)O)C(C)(C)O" -b100 -f
↪ gen1-3.csv

```

```

import pandas as pd
df1_1 = pd.read_csv("gen_smiles/gen1-1.csv", header=0, index_col=0)
df1_2 = pd.read_csv("gen_smiles/gen1-2.csv", header=0, index_col=0)
df1_3 = pd.read_csv("gen_smiles/gen1-3.csv", header=0, index_col=0)
df1_4 = pd.concat([df1_1, df1_1, df1_2, df1_3, df1_3], axis=0)
df1_4.drop_duplicates(subset="smiles", keep=False, inplace=True)
df1_4.sort_values(["lipinski", "dice_similarity"], inplace=True, ascending=False)
df1_4.reset_index(drop=True).to_csv("gen_smiles/gen1-4.csv")

```

Ligand file を [Open Babel](#) で作成する。gen3.csv を開き、**similarity-mcts** で得た高得点の分子の smiles を指定しよう。水素原子を付加し、部分電荷を割り当てるのを忘れないように。Ubuntu で：

```

sudo apt install openbabel
obabel -L
obabel -L charges
obabel -h -c -ican -:"CCCC1C2C(CN1C(=O)C1C3C(CN1C(=O)C(F)(F)F)C3(C)C)C2(C)C" -opdbqt -O
↪ ligand.pdbqt --gen3D --partialcharge gasteiger

```

UCSF Chimera に戻ろう。上記のファイルを開き、以下のようにメニューを辿る：

1. *File* → *Fetch Structure by ID* → *PDB(mmCIF)* → *7tll*
2. *File* → *Open* → *ligand.pdbqt* → *file type PDB*
3. *Tools* → *Surface/Binding Analysis* → *AutoDock Vina*

我々の *Output file* は all だ。Receptor と Ligand を指定しよう。Resize search volume using をマウス操作の為にチェックする。上記のコマンドで得た vina のパスを *Executable location* に書く。

私の場合、binding site をマウスで指定すると、Presets メニューで切り替えるまで枠が表示されない。実験結果を後程、再確認したければ all.receptor.pdb を開き、次のようにする：

1. *Tools* → *Surface/Binding Analysis* → *ViewDock* → *all.pdbqt*
2. *Move* → *Play*

## 5.2 AutoDock Vina

UCSF Chimera により出力された receptor file を再利用し、コマンドラインであなたが独自に作成した ligand file を実験したいだろう。設定ファイル `conf.txt` を用意しよう：

```
receptor = all.receptor.pdbqt
ligand = ligand.pdbqt

out = all.pdbqt

center_x = -2.68714
center_y = -1.23572
center_z = 13.8821

size_x = 25.747
size_y = 22.6627
size_z = 22.1881
```

**similarity-mcts** は今回は Catechin と謎めいた分子 Gnididin<sup>\*1</sup> を選んだ：

```
similarity-mcts -l2 -e3 -r10 -b100 -p "gen_smiles" -f "gen2-2.csv"
```

```
Material candidates: {'C1C(C(OC2=CC(=CC(=C21)O)O)C3=CC(=C(C=C3)O)O)O',
↪ 'CCCCC=CC=CC(=O)OC1C(C23C4C=C(C(=O)C4(C(C5(C(C2C6C1(OC(OC6)O3)C7=CC=CC(=C7)C(=C)C)O5)CO)O)O)C)C
↪ '}
```

gen2-2.csv:

```
,smiles,dice_similarity,lipinski
0,C=C(C)C12OC3(CO)OC1C1C4OC4(CO)C(O)C4(O)C(=O)C(C)=CC4C1(O3)C(C)C2CO,0.19672131147540983,
↪ 1.0
```

残念ながら、この分子は Gnididin のみで生成されたフラグメントにより出来る。

```
obabel -h -c -ican -:"C=C(C)C12OC3(CO)OC1C1C4OC4(CO)C(O)C4(O)C(=O)C(C)=CC4C1(O3)C(C)C2CO
↪ " -opdbqt -O ligand.pdbqt --gen3D --partialcharge gasteiger
```

AutoDock Vina を実行する：

<sup>\*1</sup> Sisakht, M., Mahmoodzadeh, A., & Darabian, M. (2021). Plant-derived chemicals as potential inhibitors of SARS-CoV-2 main protease (6LU7), a virtual screening study. *Phytotherapy research* : PTR, 35(6), 3262–3274. <https://doi.org/10.1002/ptr.7041>

```
vina --config conf.txt
```

```
mode | affinity | dist from best mode
      | (kcal/mol) | rmsd l.b. | rmsd u.b.
-----+-----+-----+-----
1      -8.765      0      0
2      -8.31      1.82    6.828
3      -8.252     2.441    4.152
4      -8.086     1.664    7.041
5      -7.85      2.301    7.148
6      -7.825     1.726    6.693
7      -7.797     3.008    6.184
8      -7.412     2.183    7.011
9      -7.339     2.426    4.168
```

### 5.3 鋳型と鋳物

参照した論文に書かれているアミノ酸相互作用は<sup>\*2</sup> PDB ID: 6LU7 に基づく。一方、我々の実験は the SARS-CoV-2 Mpro Omicron P132H に基づいており、PDB ID: 7TLL を使用する。Active site amino acid の冒頭 3 文字はアミノ酸の略号で、残りは配列上の位置を示す。UCSF Chimera で確認しよう：

1. *Presets* → *Interactive 1 (ribbons)* と **chimera** のメニューで辿る。
2. カーソルを binding site 上の receptor の active site amino acid に合わせると、その位置が表示される。
3. **chimera** で *Tools* → *Sequence* → *Sequence* を辿り、ヌクレオチドやアミノ酸の sequence alignment を表示し、fast format で保存する。
4. 活性部位のアミノ酸を確認したいならば、配列上のその場所で右クリックする。

鋳型から鋳物を鋳造すれば、元の鋳型に合うはずだ。私が smiles.csv<sup>\*3</sup> にアミノ酸とヌクレオチドを追加した理由でもある。Docking simulation における binding site と ligand の関係も同様だと言えるかどうか、以下の方法で実験する：

1. 該当箇所を rdkit で smiles に変換する。範囲は Phe140 から Glu166 迄だ。
2. その smiles 文字列は長過ぎるので、fragments に分解し、幾つかの分子に出力する。

<sup>\*2</sup> SAMANT, L., & Javle, V. (2020). Comparative Docking Analysis of Rational Drugs Against COVID-19 Main Protease. ChemRxiv. doi:10.26434/chemrxiv.12136002.v1 This content is a preprint and has not been peer-reviewed.

<sup>\*3</sup> PubChem

```

from rdkit import Chem
from rdkit.Chem import BRICS
Chem.MolToSmiles(Chem.MolFromFASTA("FLNGSCGSVGFNIDYDCVSFCYMHME"))
smiles =
→ 'CC[C@H](C)[C@H](NC(=O)[C@H](CC(N)=O)NC(=O)[C@H](Cc1ccccc1)NC(=O)CNC(=O)[C@@H](NC(=O)[C@H](CO)NC(=O)C)C(=O)O'
→ '
allfrags = set()
allfrags.update(BRICS.BRICSDecompose(Chem.MolFromSmiles(smiles), returnMols=True))
builder = BRICS.BRICSBuild(allfrags)
generated_smiles = []
for i in range(30):
    mol = next(builder)
    mol.UpdatePropertyCache(strict=True)
    generated_smiles.append(Chem.MolToSmiles(mol))
generated_smiles
['CSCC[C@H](SC)C(=O)N[C@@H](CCC(=O)O)C(=O)O', 'CSCC[C@H](SC)C(=O)Nc1c[nH]cn1',
→ 'CSCC[C@H](SC)C(=O)Nc1ccc(O)cc1', 'CSCC[C@H](SC)C(=O)Nc1ccccc1',
→ 'CS[C@@H](CC(C)C)C(=O)Nc1ccc(O)cc1',
→ 'CC(C)C[C@H](N[C@@H](CCC(=O)O)C(=O)O)C(=O)Nc1ccc(O)cc1',
'CC(C)C[C@H](Nc1ccc(O)cc1)C(=O)Nc1ccc(O)cc1', 'CC(C)C[C@H](Nc1ccccc1)C(=O)Nc1ccc(O)cc1',
'CC(C)C[C@H](Nc1c[nH]cn1)C(=O)Nc1ccc(O)cc1', 'CS[C@@H](CC(C)C)C(=O)Nc1c[nH]cn1',
→ 'CS[C@@H](CC(C)C)C(=O)Nc1ccccc1', 'CS[C@@H](CC(C)C)C(=O)N[C@@H](CCC(=O)O)C(=O)O',
→ 'CS[C@@H](CC(=O)O)C(=O)NC(=O)[C@H](CC(C)C)SC',
→ 'CS[C@@H](CC(C)C)C(=O)NC(=O)[C@@H](SC)C(C)C',
'CS[C@@H](CC(N)=O)C(=O)NC(=O)[C@H](CC(C)C)SC', 'CS[C@@H](CC(C)C)C(=O)NC(=O)[C@H](CS)SC',
'CS[C@@H](CC(C)C)C(=O)NC(=O)[C@@H](N)Cc1c[nH]cn1',
→ 'CS[C@@H](CC(C)C)C(=O)NC(=O)[C@@H](N)Cc1ccc(O)cc1',
'CS[C@@H](CC(C)C)C(=O)NC(=O)[C@@H](N)Cc1ccccc1', 'CS[C@@H](CO)C(=O)NC(=O)[C@H](CC(C)C)SC
→ ', 'CS[C@@H](CC(C)C)C(=O)NC(=O)[C@H](CC(C)C)SC',
→ 'CC[C@H](C)[C@H](SC)C(=O)NC(=O)[C@H](CC(C)C)SC', 'CSCC(=O)NC(=O)[C@H](CC(C)C)SC',
→ 'CC(C)C[C@H](N[C@@H](CCC(=O)O)C(=O)O)C(=O)Nc1ccccc1',
→ 'CC(C)C[C@H](Nc1c[nH]cn1)C(=O)Nc1ccccc1', 'CC(C)C[C@H](Nc1ccc(O)cc1)C(=O)Nc1ccccc1',
→ 'CC(C)C[C@H](Nc1ccccc1)C(=O)Nc1ccccc1',
→ 'CC(C)C[C@H](Nc1ccc(O)cc1)C(=O)N[C@@H](CCC(=O)O)C(=O)O',
→ 'CC(C)C[C@H](Nc1ccccc1)C(=O)N[C@@H](CCC(=O)O)C(=O)O',
→ 'CC(C)C[C@H](N[C@@H](CCC(=O)O)C(=O)O)C(=O)N[C@@H](CCC(=O)O)C(=O)O']

```

1. 出力された分子から、ドッキング・シミュレーションで好成績となった分子を選ぶ。勿論、選択肢の中での好成績だが。

2. その分子をターゲットに **similarity-mcts** を動かす。

```
obabel -h -c -ican -:"CC(C)C[C@H](Nc1ccc(O)cc1)C(=O)N[C@@H](CCC(=O)O)C(=O)O" -opdbqt -O
↳ ligand.pdbqt --gen3D --partialcharge gasteiger
vina --config conf.txt
```

mode	affinity	dist from best	mode
	(kcal/mol)	rmsd l.b.   rmsd u.b.	
1	-7.192	0	0
2	-7.014	2.837	4.843
3	-7.002	1.339	2.292
4	-7.001	2.143	4.417
5	-6.894	1.303	2.67
6	-6.759	2.539	6.62
7	-6.578	2.329	7.121
8	-6.547	3.004	7.767
9	-6.51	1.3	2.908

```
similarity-mcts -i -l2 -e3 -r10 -b100 -p "gen_smiles" -f "gen3-2.csv" -t
↳ "CC(C)C[C@H](Nc1ccc(O)cc1)C(=O)N[C@@H](CCC(=O)O)C(=O)O"
```

```
Material candidates: {'CC1CCC2C(C(OC3C24C1CCC(O3)(O4)C)OC)C', 'C(CCN)CC(C(=O)O)N',
↳ 'CC(C)C[C@H](Nc1ccc(O)cc1)C(=O)N[C@@H](CCC(=O)O)C(=O)O'}
```

```
,smiles,dice_similarity,lipinski
0,CCNC1CCNC1=O,0.5454545454545454,1.0
1,CC(Nc1ccccc1)C(=O)Oc1ccccc1,0.5269607843137255,1.0
2,COC(=O)[C@H](CC(C)C)Nc1ccc(O)cc1,0.5084427767354597,1.0
3,CC(C)C(=O)OC(=O)C(C)C,0.5078125,1.0
4,O=C1NCCC1Nc1ccc(F)cc1,0.5066162570888468,1.0
5,COC(=O)[C@H](CC(C)C)OC,0.5040983606557377,1.0
6,C(c1nn[nH]n1)c1nn[nH]n1,0.4921875,1.0
7,CCOc1nn[nH]n1,0.4765625,1.0
8,COc1ccc(O)cc1,0.46875,1.0
9,CO[C@@H](CCC(=O)O)C(=O)O,0.4609053497942387,1.0
10,CC(C(=O)N1Cc2ccccc2CC1C(=O)O)N1Cc2ccccc2CC1c1ccccc1,0.4494649227110582,1.0
11,CC(C(=O)N1Cc2ccccc2CC1C(=O)O)N1Cc2ccccc2CC1C(=O)O,0.4436183395291202,1.0
12,c1ccc(C2CC3CCCC3N2c2ccccc2)cc1,0.4426666666666666,1.0
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```

13, COC(=O)[C@H](CC(C)C)NC1OC2OC3(C)CCC4C(C)CCC(C1C)C24003, 0.43861607142857145, 1.0
14, O=C(O)C1Cc2ccccc2CN1c1ccccc1, 0.4348387096774193, 1.0
15, CC1CCC2C(C)C(Nc3ccc(O)cc3)OC3OC4(C)CCC1C32004, 0.4311717861205916, 1.0
16, CO[C@@H](CC(C)C)C(=O)NC1OC2OC3(C)CCC4C(C)CCC(C1C)C24003, 0.4242761692650334, 1.0
17, CC(C(=O)Oc1ccccc1)N1C(c2ccccc2)CC2CCCC21, 0.4230287859824781, 1.0
18, CCOc1ccccc1C(=O)O, 0.4228971962616822, 1.0
19, Cc1cc(NC2CCNC2=O)no1, 0.4113924050632911, 1.0

```

短い smiles は無視する：

```

obabel -h -c -ican -:"CC(C(=O)N1Cc2ccccc2CC1C(=O)O)N1Cc2ccccc2CC1c1ccccc1" -opdbqt -O_
↪ ligand.pdbqt --gen3D --partialcharge gasteiger
vina --config conf.txt

```

mode	affinity	dist from best	mode
	(kcal/mol)	rmsd l.b.   rmsd u.b.	
1	-8.417	0	0
2	-8.302	2.467	6.754
3	-8.003	4.96	7.503
4	-7.624	3.907	6.517
5	-7.506	5.171	7.983
6	-7.485	2.979	5.385
7	-7.433	5.416	9.353
8	-7.375	2.857	5.204
9	-7.296	2.998	5.526

類似性の目標となるターゲット分子そのものが必要な場合は、上記の方法が役立つかも知れない。

課題：

- MCTS solver を別パッケージにする
- ターゲット分子が無くともドッキング・シミュレーションで高得点を取れるシミュレーションは出来るか？
- Type bool が 1.0 や 0.0 のように csv file に出力されてしまう。
- **similarity-ant** は遅すぎて実用性に程遠い。
- そもそも **similarity-mcts** は正しく動作しているのか？
- Version 0.0.3 の **similarity-mcts** は MCTS solver をインポートするので、この文書と出力が若干異なる。

- 絡み合ったスパゲッティコードを解く。
- 

## 5.4 参照

## 5.5 参考文献

- 化学の新しいカタチ
- Python for chemoinformatics
- English version of Python for Chemoinformatics (pdf)
- Sharif, Suliman. Understanding drug-likeness filters with RDKit and exploring the WITHDRAWN database. (2020).
- Panikar, S., Shoba, G., Arun, M., Sahayarayan, J. J., Usha Raja Nanthini, A., Chinnathambi, A., Alharbi, S. A., Nasif, O., & Kim, H. J. (2021). Essential oils as an effective alternative for the treatment of COVID-19: Molecular interaction analysis of protease (Mpro) with pharmacokinetics and toxicological properties. Journal of infection and public health, 14(5), 601–610. <https://doi.org/10.1016/j.jiph.2020.12.037>
- @cat\_lover. 構造生成メモ. (2021).
- GB-GM
- Jensen, J. (2019). Graph-based Genetic Algorithm and Generative Model/Monte Carlo Tree Search for the Exploration of Chemical Space. ChemRxiv. doi:10.26434/chemrxiv.7240751.v2 This content is a preprint and has not been peer-reviewed.





## 第 6 章

# Chem-Ant プロジェクト - 創業メンバー募集

### 6.1 概要:

Chem-Ant プロジェクトでは、治療薬候補の探索に革新的なアプローチを追求しています。現在、プロジェクトは創業メンバーを募集しています。これは、rdkit と deap の genetic programming、そして MCTS solver を組み合わせたシミュレーションのプロジェクトで、まだ会社は設立されていません。現在はプロジェクトリーダーである私一人です。

### 6.2 募集ポジション:

- ソフトウェア開発者
- データサイエンティスト
- 化学情報学者
- マーケティング担当
- その他、プロジェクトに興味をお持ちの方

### 6.3 求めるスキル:

- Cheminformatics、Molecular Biology、または関連する分野の知識
- プログラミングスキル (Python 等)
- チームワークとコミュニケーション能力

## 6.4 応募方法:

ご興味をお持ちいただけましたら、git log にあるメールアドレスにご連絡ください。また、自己紹介やスキルセットを添えていただくと幸いです。

## 6.5 注意:

Chem-Ant はまだ設立されておらず、現在はプロジェクトとして進行中です。これは将来の企業設立に向けた先駆的なプロジェクトであり、共に成長し、新たな治療薬開発のフロンティアに挑戦したい方を歓迎します。

## 第 7 章

# 索引

- genindex
- modindex
- search